

Settore Tecnico A.I.A.



Associazione
Italiana
Arbitri

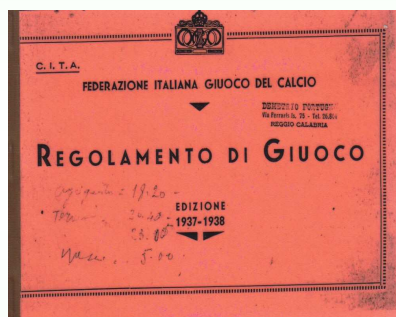
Corso Arbitro di Calcio

Stagione Sportiva 2008/09

Lezione n. 2

- 2.1. Storia del “Regolamento del Giuoco del Calcio”**
- 2.2. Regola 1 - Il terreno di gioco**
- 2.3. Regola 2 - Il pallone**

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del Calcio



2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Cenni storici

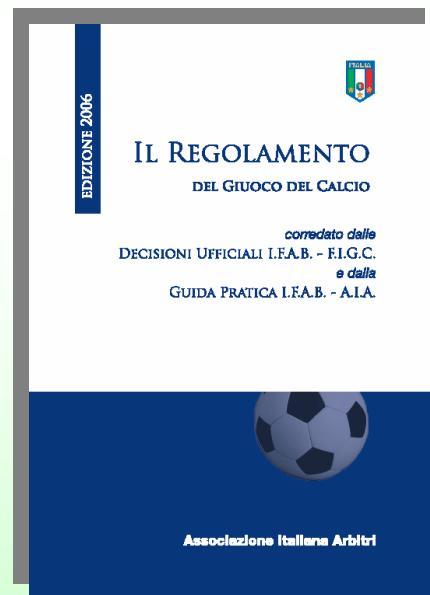
« Il gioco del calcio, in forme similari alle attuali, inizia intorno al primo ventennio del 1800, presso le scuole medie e università inglesi



2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Cenni storici

< Si giocava senza regole e senza arbitri





Associazione
Italiana
Arbitri

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Cenni storici



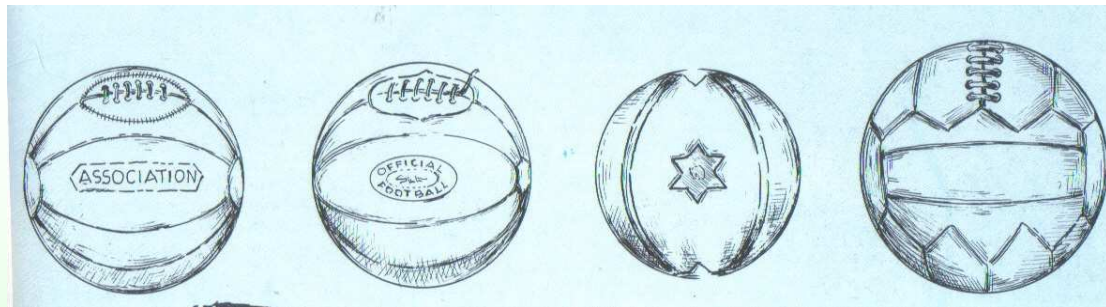
- ◀ In genere le due squadre si accordavano preliminarmente sulle regole da osservare, dato che le abitudini erano necessariamente difformi tra Ateneo e Ateneo



2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Cenni storici

- < A dirimere eventuali controversie durante la gara erano i capitani delle due squadre



- < Si giocava per lo più nei cortili delle scuole o in prati aperti, talvolta anche nelle piazze o per le vie cittadine

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Cenni storici

< Perciò si avvertì ben presto il bisogno di introdurre opportune regolamentazioni mitigatrici, anche per salvaguardare l'incolumità fisica dei calciatori





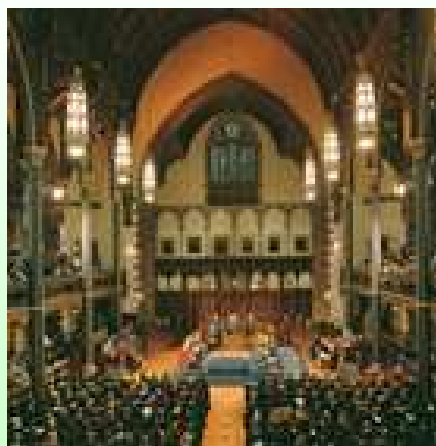
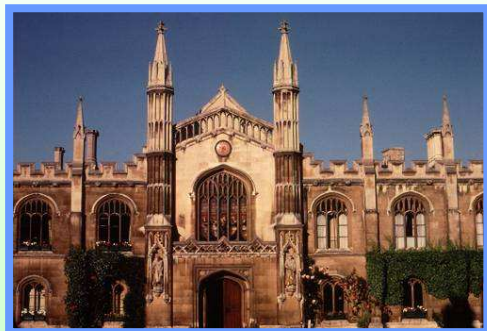
Associazione
Italiana
Arbitri

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Cenni storici



< Già nel 1850 ogni università aveva un proprio regolamento



2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Cenni storici

- < Nel 1856 i rappresentanti dei vari atenei si riunirono a Cambridge e sottoscrissero un regolamento valido per tutti. Tale regolamento, denominato **REGOLE DEL CLUB UNIVERSITARIO Di FOOTBALL** costituirà la base della futura regolamentazione del gioco

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Cenni storici

- < Infine nel Dicembre del 1863, dopo tre mesi di lavori contestati e attraverso ben sei sedute viene approvato un regolamento denominato



Regolamento del Giuoco del Calcio

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Il gioco

**Un'attività di fantasia e
ricreazione, ma
non priva di valore formativo.
Se codificato secondo precise
regole, può determinare capacità
di comportamenti**

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Le regole

Disciplinano i comportamenti in tante attività umane. Senza di esse ci sarebbe il caos. Nel gioco, in particolare, è necessario stabilire norme che lo regolamentino.
L'infrazione della regola va sanzionata

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

L'arbitro

E' colui che interviene affinché il confronto agonistico mantenga le condizioni di equità tra i contendenti, garantendo a tutti le stesse opportunità di partenza

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Il regolamento

E' uno strumento che permette ai giocatori di esprimere tutte le loro potenzialità (tecniche - tattiche - agonistiche) nel rispetto degli altri contendenti

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Il regolamento

... con le 17 Regole che
dettano gli strumenti
e i comportamenti
dei protagonisti

REGOLAMENTO

Regola 1 ..

Regola 2 ..

Regola 3 ..

Regola 4 ..

Regola 5 ..

Regola 6 ..

Regola 7 ..

Regola 8 ..

Regola 9 ..

Regola 10 ..

Regola 11 ..

Regola 12 ..

Regola 13 ..

Regola 14 ..

Regola 15 ..

Regola 16 ..

Regola 17 ..

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

Suddivisione delle regole in quattro aspetti

1 - ASPETTO LOGISTICO STRUTTURALE

2 - ASPETTO AGONISTICO

3 - QUANTO E COME SI GIOCA

4 - I GARANTI

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

1 - ASPETTO LOGISTICO STRUTTURALE

REGOLA 1 - Il terreno di gioco

REGOLA 2 - Il pallone

REGOLA 3 - Il numero dei calciatori

REGOLA 4 - L'equipaggiamento dei calciatori

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

2- ASPETTO AGONISTICO

REGOLA 11 - Fuorigioco

REGOLA 12 - Falli e scorrettezze

REGOLA 13 - Calci di punizione

REGOLA 14 - Il calcio di rigore

REGOLA 15 - La Rimessa dalla linea laterale

REGOLA 16 - Il calcio di rinvio

REGOLA 17 - Il calcio d'angolo

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

3 - QUANTO E COME SI GIOCA

REGOLA 7 - La durata della gara

REGOLA 8 - L'inizio e la ripresa del gioco

REGOLA 9 - Il pallone in gioco e non in gioco

REGOLA 10 - La segnatura di una rete

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

4 - I GARANTI

REGOLA 5 - L'arbitro

REGOLA 6 - Gli Assistenti dell'arbitro

2.1. Storia del Regolamento del Giuoco del calcio

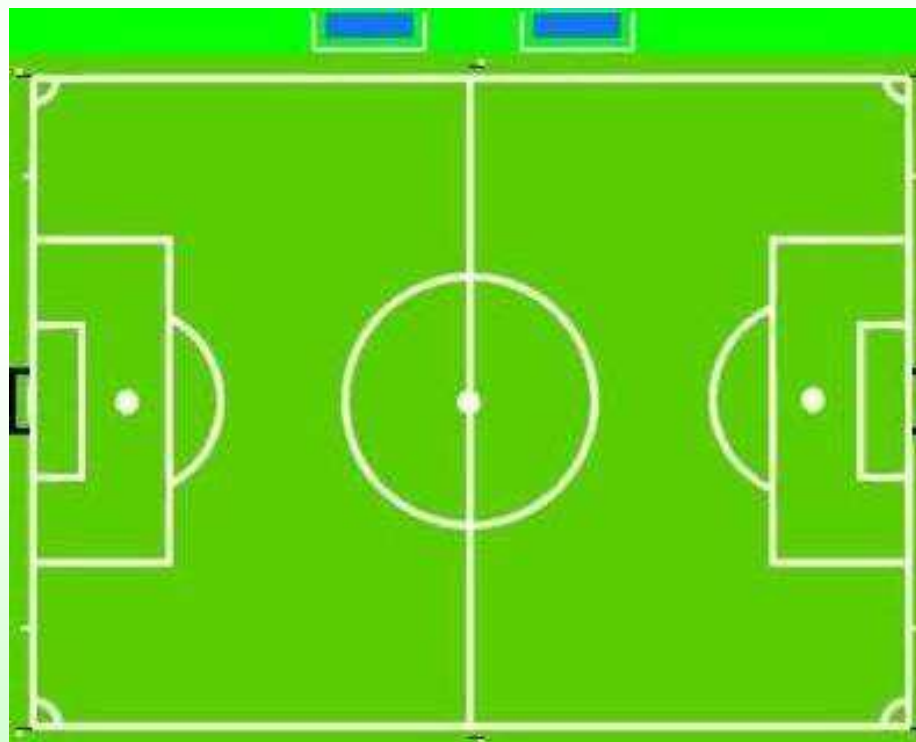
L'arbitro impone l'osservanza delle Regole attraverso i poteri di:

- **VERIFICA** Terreno di gioco
- **CONTROLLO** Identità dei giocatori
- **TECNICO** Applicazione delle regole
- **DISCIPLINARI** Assicurare i provvedimenti conseguenti alle infrazioni
- **CRONOMETRICO** Durata della gara
- **DISCREZIONALE** Intelligenza arbitrale
- **REFERENDARIO** Stesura del rapporto di gara

Lezione n. 2

- 2.1. Storia del “Regolamento del Giuoco del Calcio”
- 2.2. **Regola 1 - Il terreno di gioco**
- 2.3. Regola 2 - Il pallone

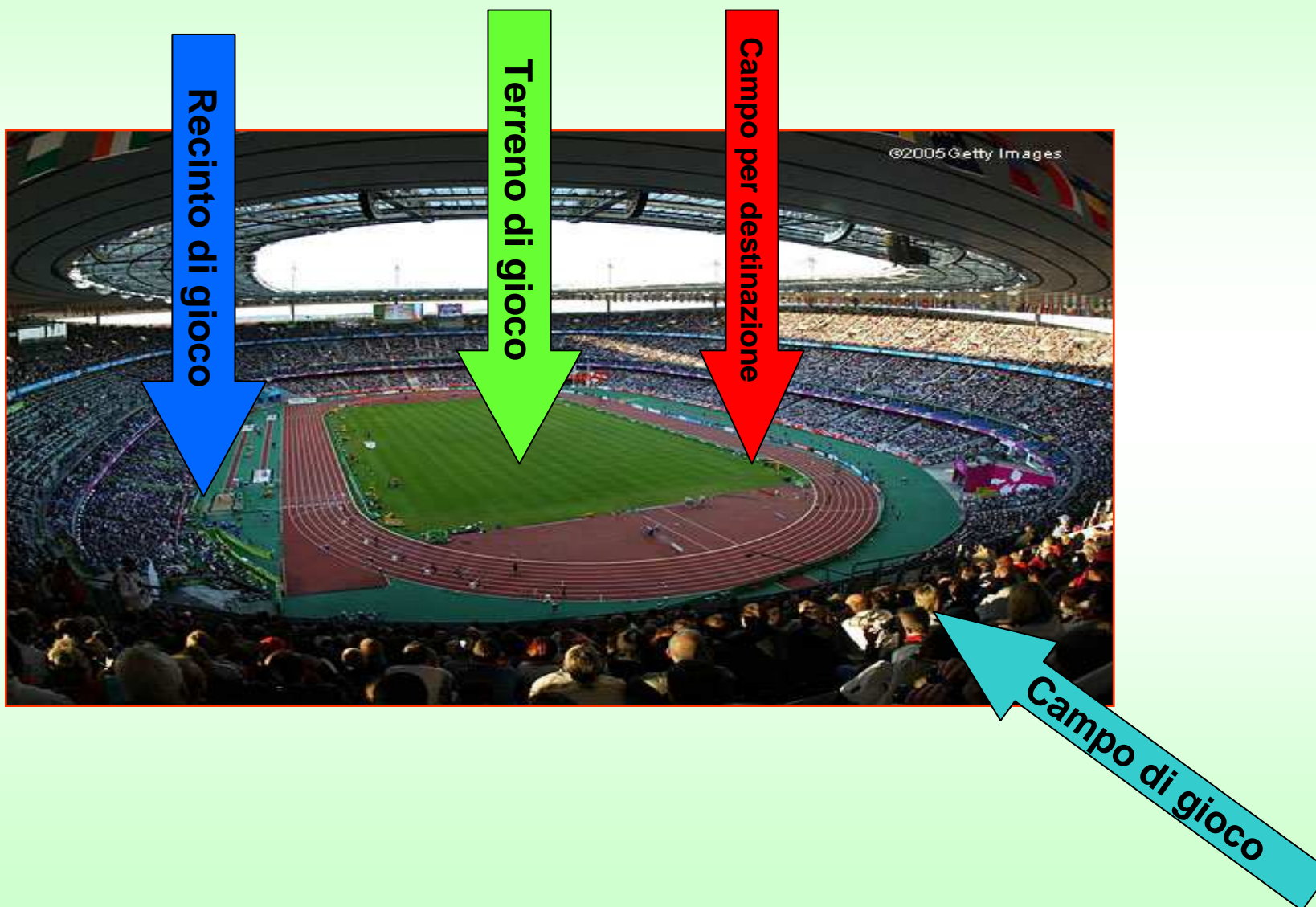
2.2. Regola 1 – Il terreno di gioco





Associazione
Italiana
Arbitri

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco





Associazione
Italiana
Arbitri

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Superficie del terreno di gioco

Le gare possono essere giocate su superfici naturali od artificiali.



2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Dimensioni

Il terreno di gioco deve essere rettangolare.



2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Dimensioni

La lunghezza delle linee laterali deve essere superiore alla lunghezza delle linee di porta



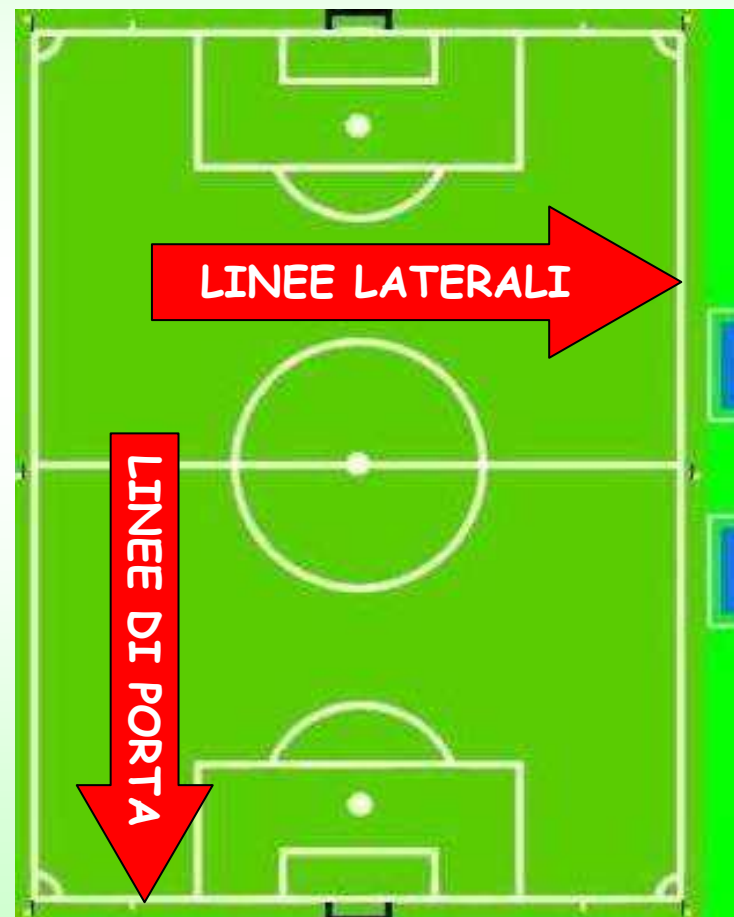
2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Segnatura del terreno di gioco

Il terreno di gioco deve essere segnato con linee che fanno parte delle superfici che delimitano

I lati più lunghi sono denominati
"LINEE LATERALI"

Quelli più corti
"LINEE DI PORTA"



2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Segnatura del terreno di gioco

Il terreno di gioco è diviso in due metà dalla **"LINEA MEDIANA"**.

Tutte le linee devono essere tracciate con gesso o altro materiale idoneo e devono avere una **larghezza max di cm 12 e min di cm 10**



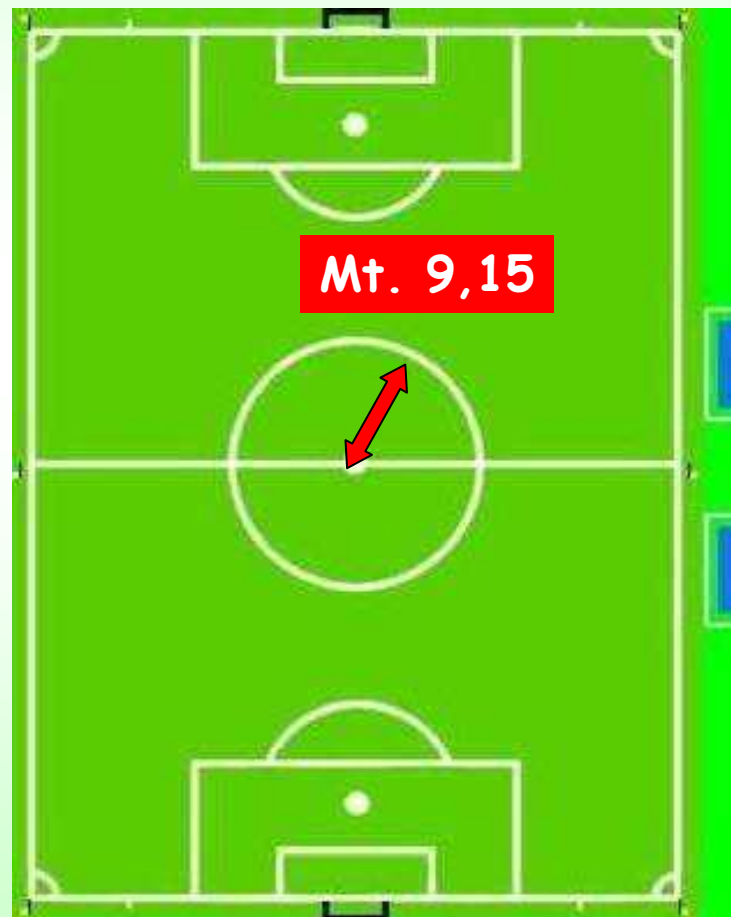


Associazione
Italiana
Arbitri

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

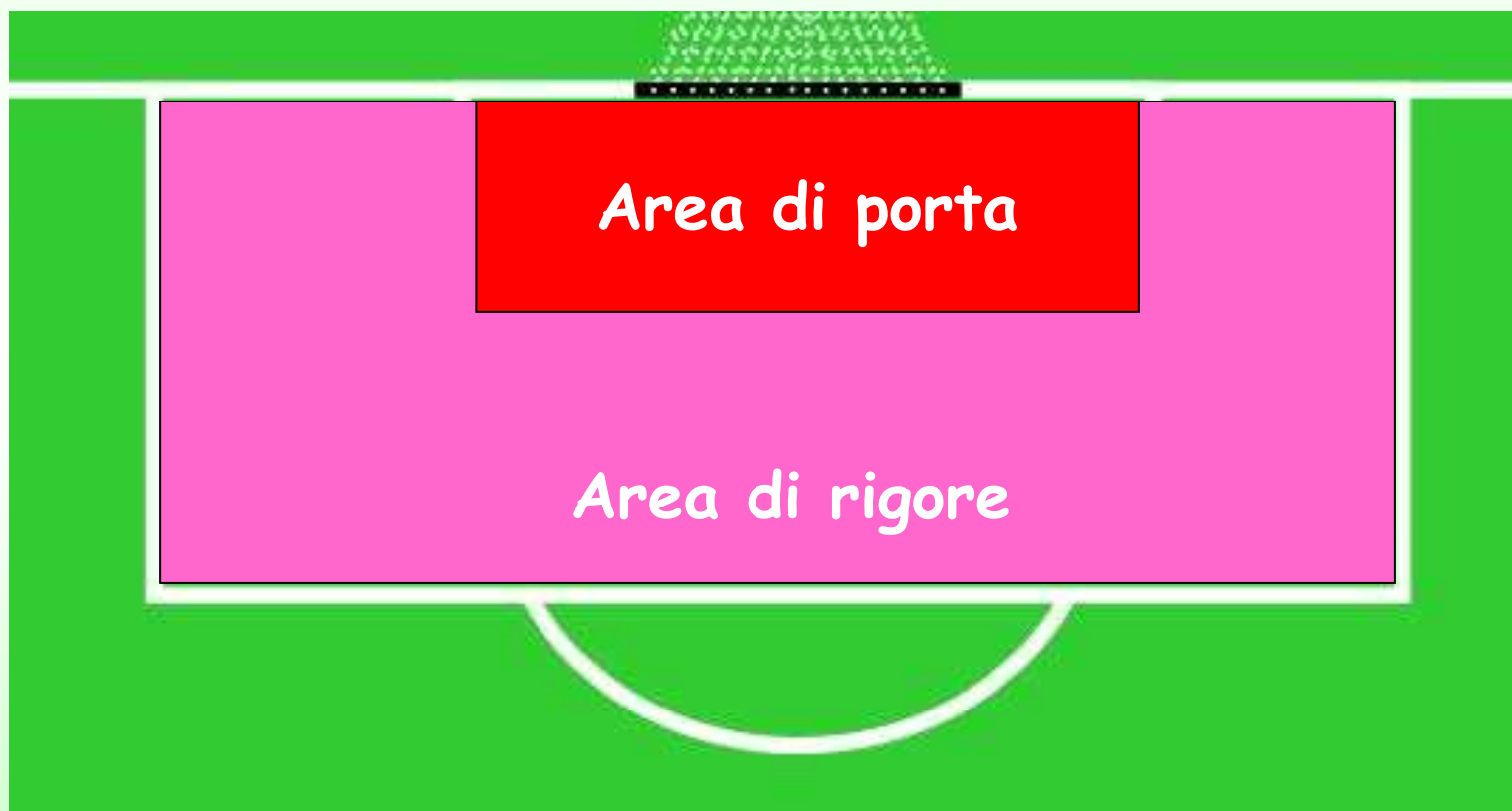
Segnatura del terreno di gioco

Il centro del terreno di gioco è segnato nel mezzo della
"linea mediana".
Attorno a questo punto è tracciata una circonferenza di mt.
9,15 di raggio



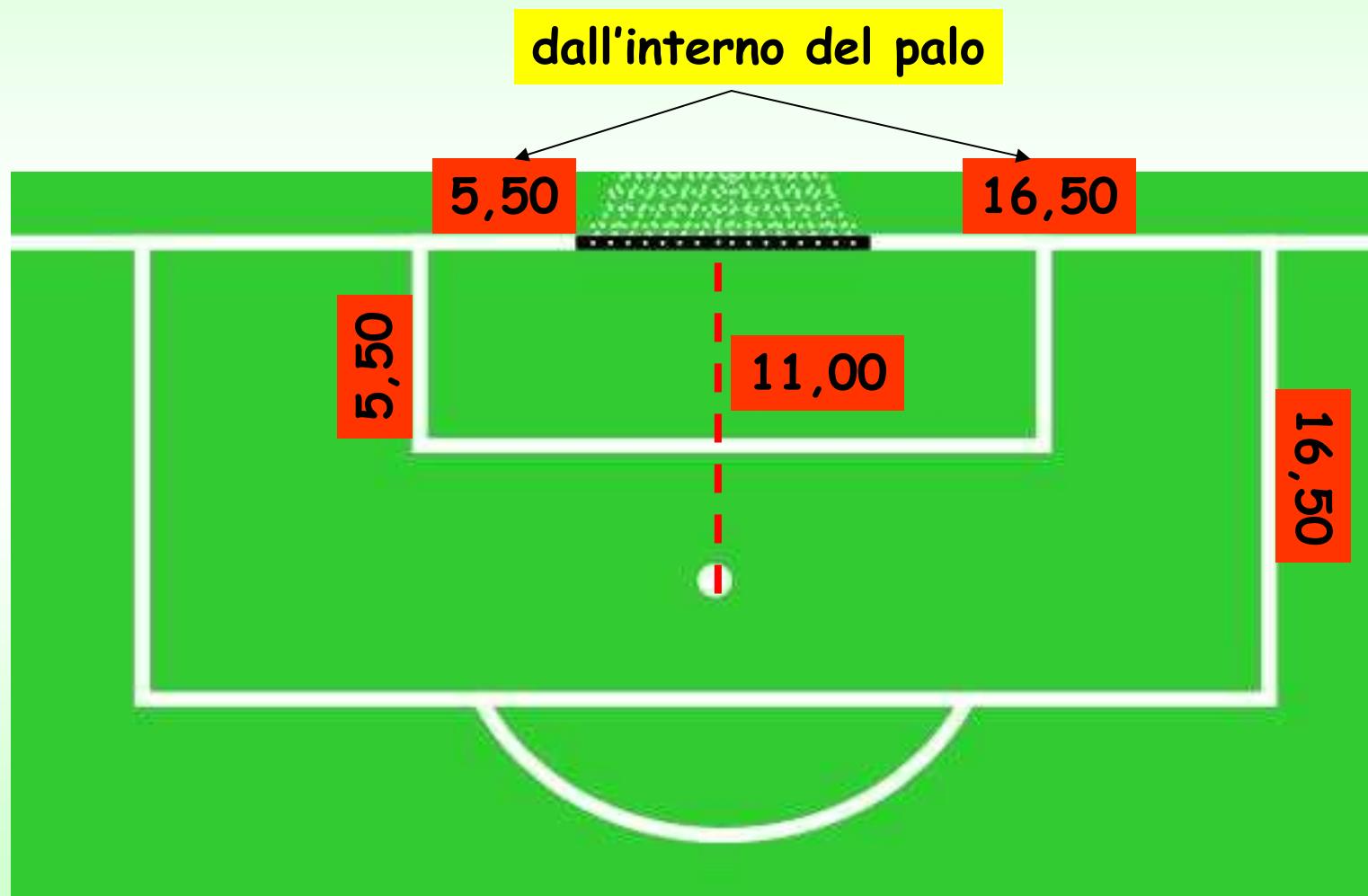
2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Segnatura del terreno di gioco



2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Segnatura del terreno di gioco

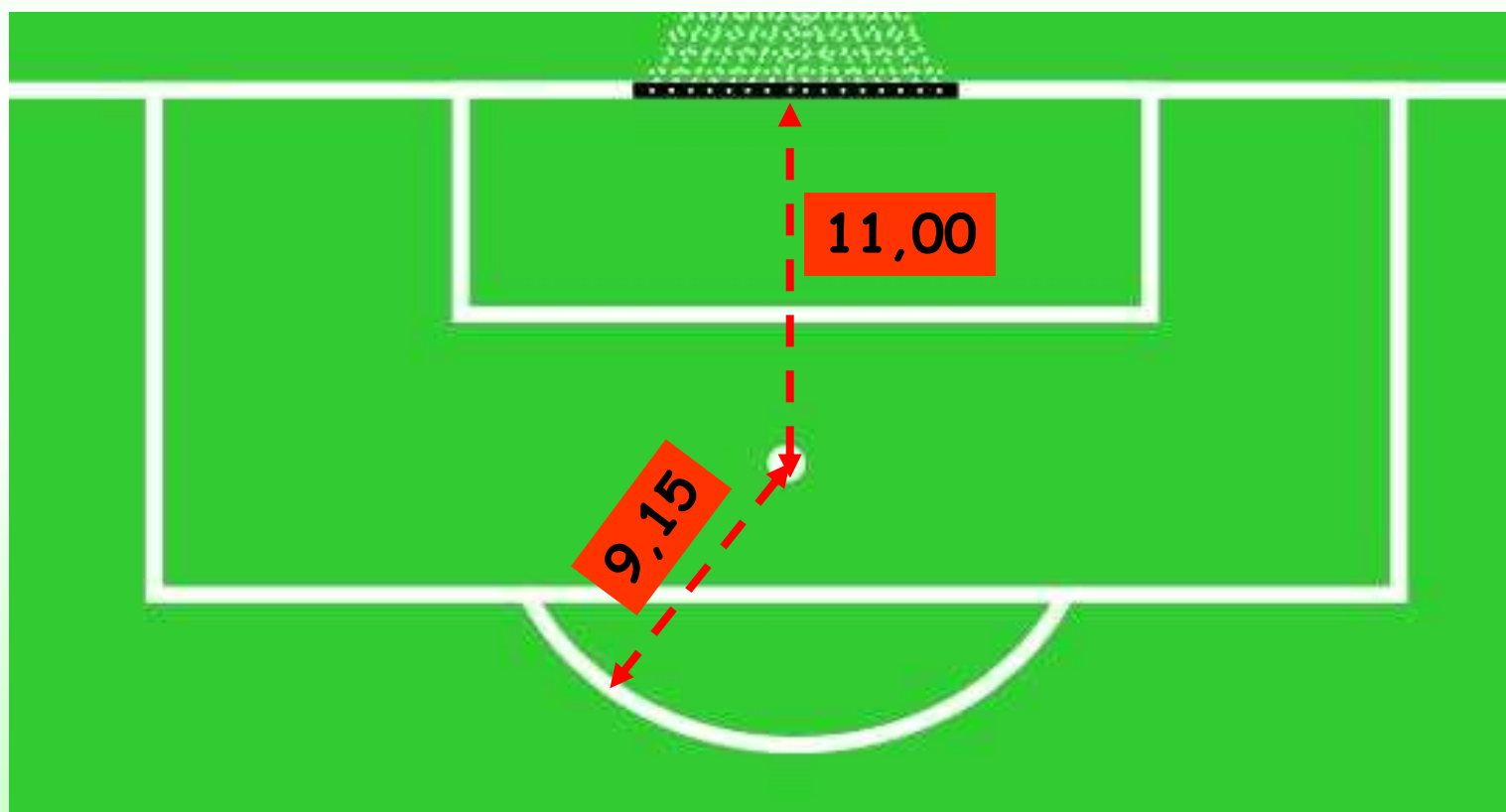




Associazione
Italiana
Arbitri

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

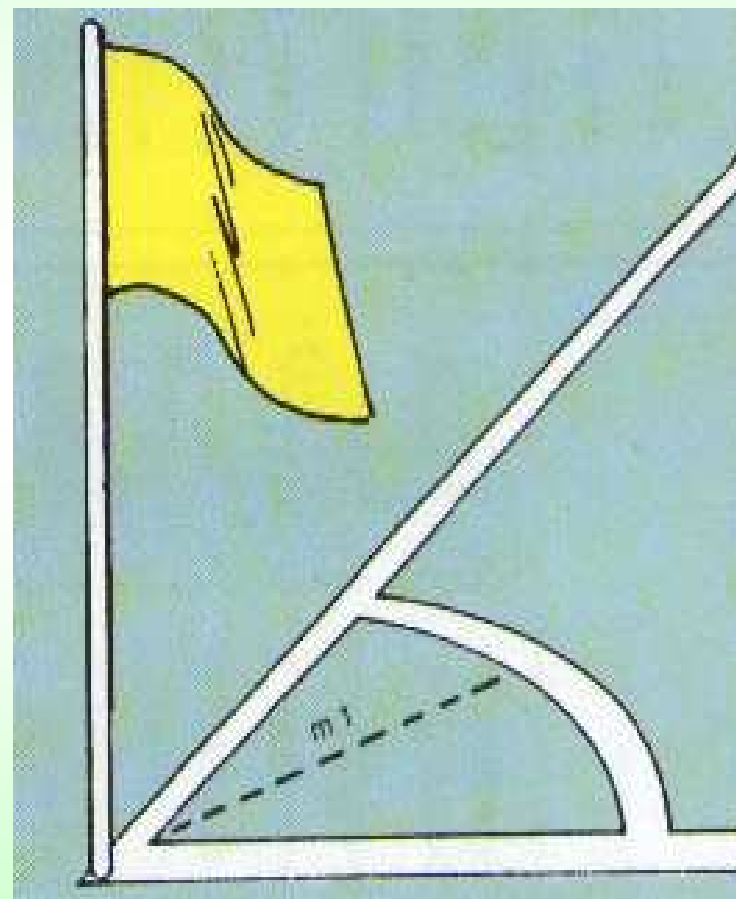
Segnatura del terreno di gioco



2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Le bandierine

A ciascun angolo del terreno di gioco deve essere infissa un'asta con bandierina. L'asta non deve essere appuntita in alto e deve avere un'altezza non inferiore a metri 1,50 dal terreno.

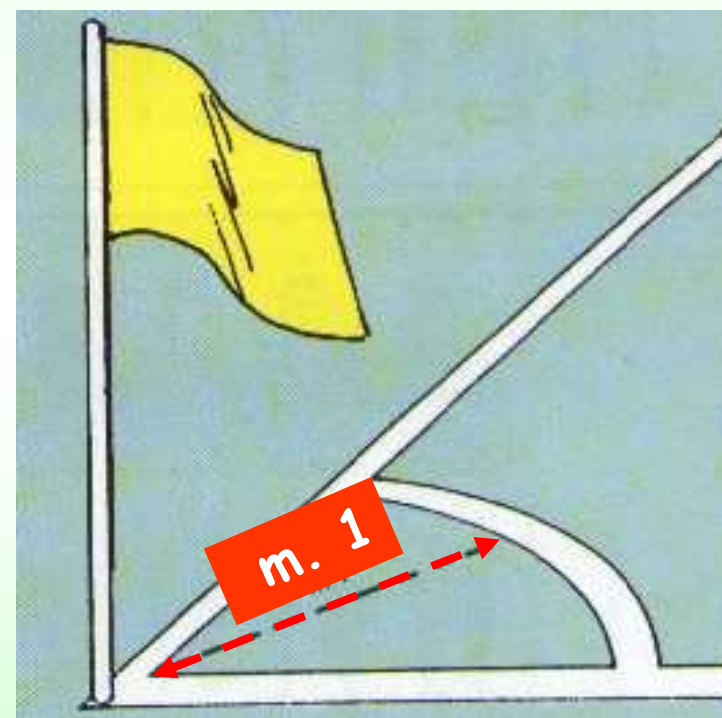


Le bandierine d'angolo sono obbligatorie

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

L'arco d'angolo

Da ciascuna bandierina d'angolo è tracciato all'interno del terreno un quarto di cerchio di 1 metro di raggio

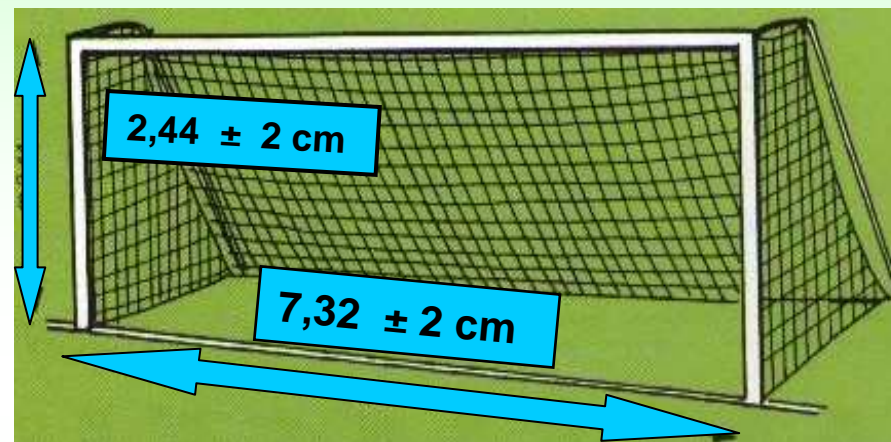


2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Le porte

Una porta deve essere posta al centro di ciascuna linea di porta.

Le porte consistono in due pali verticali infissi ad uguale distanza dalle bandierine d'angolo e congiunti alla sommità da una traversa.



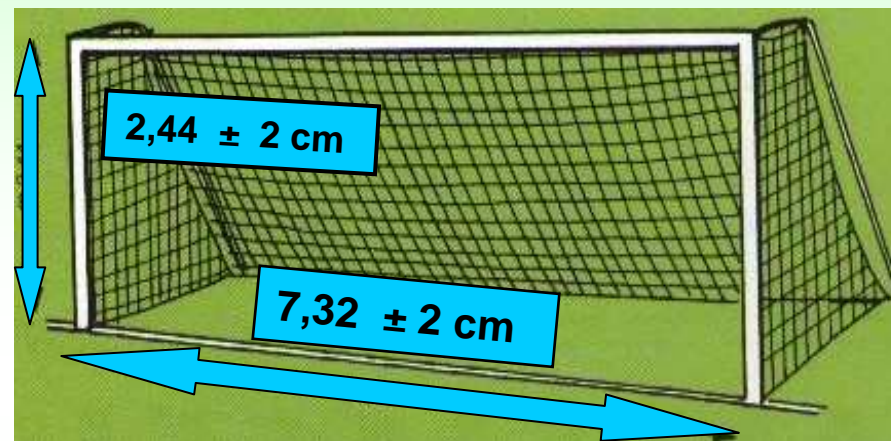
I pali delle porte e le traverse devono essere in legno, in metallo o in altro materiale approvato.

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Le porte

I pali delle porte devono essere in legno, in metallo o in altro materiale approvato.

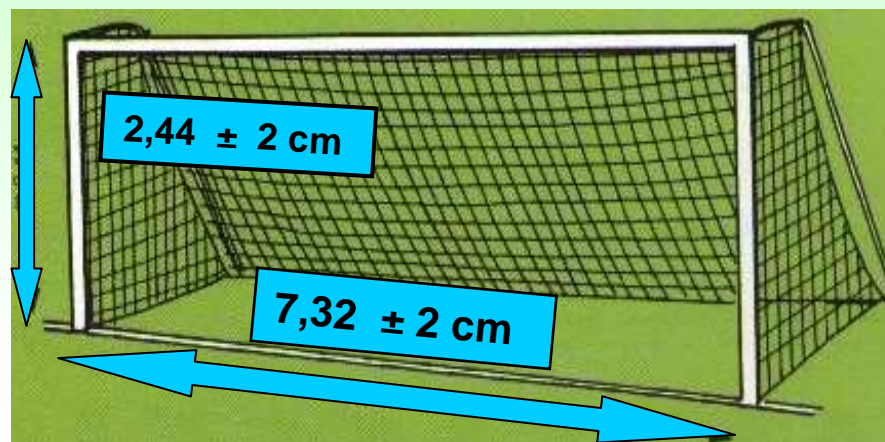
La loro forma può essere quadrata, rettangolare, circolare o ellittica, e non devono costituire alcun pericolo per i calciatori.



Entrambi i pali e la sbarra trasversale devono avere un'eguale larghezza e spessore, di misura non superiori a cm 12.

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Le porte



Delle reti possono essere fissate ai pali, alla sbarra trasversale ed al suolo dietro le porte a condizione che siano adeguatamente sostenute in modo da non disturbare il portiere.

I pali delle porte e la sbarra trasversale devono essere di colore bianco.

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Impraticabilità del terreno di gioco

Il giudizio sulla **impraticabilità** del terreno di gioco, per intemperie o per ogni altra causa, è di esclusiva competenza **dell'arbitro designato** a dirigere la gara



2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Cause che determinano l'impraticabilità del terreno di gioco

A) NEVE O FANGO

quando l'entità è tale da non consentire il rimbalzo del pallone ed ai calciatori di giocare regolarmente

B) GHIACCIO

quando, in più zone del terreno di gioco, vi sono strati di ghiaccio o neve ghiacciata che costituiscono pericolo per i calciatori

C) PIOGGIA O ALLAGAMENTI

quando il pallone non rimbalza, galleggia in più zone del terreno di gioco e quando le diffuse pozzanghere non consentono una idonea segnatura del terreno di gioco

2.2. Regola 1- Il terreno di gioco

Cause che determinano l'impraticabilità del terreno di gioco

D) VENTO:

quando la sua intensità non permette al pallone di rimanere fermo nelle riprese del gioco

E) INSUFFICIENTE VISIBILITA' CAUSA NEBBIA O SOPRAGGIUNTA OSCURITA':

quando l'arbitro non è in grado di vedere, da una porta, la totalità del terreno di gioco; naturalmente compresa la porta opposta

Lezione n. 2

- 2.1. Storia del “Regolamento del Giuoco del Calcio”
- 2.2. Regola 1 - Il terreno di gioco
- 2.3. Regola 2 - Il pallone

2.3. Regola 2 – Il pallone



2.3. Regola 2- Il Pallone

Caratteristiche e dimensioni

COSTRUZIONE
in cuoio o in altro
materiale approvato;

FORMA sferica;



CIRCONFERENZA
massima 70 cm
minima 68 cm

PRESSIONE
fra 0,6 e 1,1 atm.
(pari a 600 - 1100 gr./cm²
a livello del mare;

PESO
massimo 450 gr.
minimo 410 gr.
all'inizio della gara;

2.3. Regola 2- Il Pallone

Sostituzione di un pallone difettoso

Se il pallone scoppia o diviene difettoso nel corso della gara:



➔ **la gara deve essere interrotta;**

➔ **la gara riprenderà, con un nuovo pallone, con una rimessa da parte dell'Arbitro nel punto in cui si trovava il pallone nel momento in cui si è reso inutilizzabile.**

2.3. Regola 2- Il Pallone

Sostituzione di un pallone difettoso

Il pallone scoppia o diviene difettoso quando non è in gioco, durante l'esecuzione di un:



- calcio d'inizio
- calcio di rinvio
- calcio d'angolo
- calcio di punizione
- calcio di rigore
- rimessa laterale



- la relativa ripresa deve essere ripetuta;
- il pallone non può essere sostituito durante la gara senza l'autorizzazione dell'arbitro

2.3. Regola 2- Il Pallone

Fornitura dei palloni

1. I palloni devono essere sempre forniti dalla Società ospitante, gonfiati a pressione regolamentare
2. Sono da ritenersi regolamentari i palloni di qualsiasi colore, od anche bicolori, purché la colorazione non sia fatta mediante applicazione di vernice od altra materia



2.3. Regola 2- Il Pallone

Fornitura dei palloni

3. Le Società della LNP, della LNP Serie C e della LND devono disporre, nel recinto di gioco, per ogni gara ufficiale, di almeno **tre palloni efficienti**.



1



2

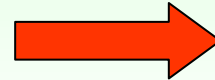


3

2.3. Regola 2- Il Pallone

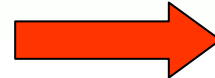
Fornitura dei palloni

Gara di campionato



- Dalla Società ospitante

Gare di qualificazione
o di finale.



- Nel numero minimo prescritto dalle decisioni F.I.G.C. devono essere fornite da entrambe le Società

Gare in campo neutro
per squalifica del
campo di una Società



- Dalla Società prima nominata

2.3. Regola 2- Il Pallone

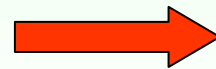
Chi sceglie il pallone con il quale si deve iniziare o proseguire una gara ?

I capitani ... ma in caso
di controversia
L'ARBITRO



2.3. Regola 2- Il Pallone

Qualora venisse constatata prima dell'inizio della gara la mancanza dei palloni di riserva prescritti, l'arbitro dovrà dare ugualmente inizio al gioco?



SI, riportando tuttavia la circostanza sul referto di gara



I palloni si rendono tutti indisponibili nel corso del gioco per una qualsiasi causa. Come si comporterà l'Arbitro?



L'arbitro sospenderà la gara e specificherà i fatti nel referto

Interpretazione delle regole del gioco e linee guida per arbitri

Palloni di riserva

I palloni devono essere posti intorno al terreno di gioco per essere usati durante la gara, purchè soddisfino i requisiti previsti dalla regola 2 e il loro utilizzo sia sotto il controllo dell'arbitro.

Altri palloni sul terreno di gioco

L'arbitro interromperà il gioco solamente se il pallone interferisce con il gioco stesso.

In questo caso il gioco riprenderà con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione

Se un secondo pallone entra sul terreno di gioco durante la gara senza interferire con il gioco, l'Arbitro dovrà farlo rimuovere prima possibile



FINE



Associazione
Italiana
Arbitri

Sviluppo e Realizzazioni Informatiche a cura del Settore Tecnico A.I.A

Responsabile : *Maurizio MATTEI di Macerata*
Vice Responsabile : *Mario CARRUBBA di Pesaro*
Vice Responsabile : *Carlo SGUIZZATO di Verona*
Vice Responsabile : *Antonino ZAMPAGLIONE di Reggio Calabria*
Coordinatore : *Marco FALSO di Formia*



Associazione
Italiana
Arbitri

Settore Tecnico A.I.A.

Indice delle revisioni

5			
4			
3			
2			
1	10/02/09	Aggiornato al 10 febbraio 2009	Settore Tecnico AIA
0	01/03/08	Aggiornato al 1° marzo 2008	Settore Tecnico AIA
Rev.	Data	Descrizione	Redatto